

A CASTANHA À PROCURA DA ABÓBORA



No âmbito da envolvência das atividades promovidas e realizadas pela Confraria dos Sabores da Abóbora com a comunidade local, propomos a realização de um PEDDY-PAPER.

Esta atividade realizar-se-á 16 de novembro pela época de S. Martinho.

O dia iniciar-se-á com a partida das equipas inscritas para a realização do PEDDY-PAPER. A partida e chegada será junto à sede da Confraria dos Sabores da Abóbora.

No final haverá um lanche, seguido de um magusto para toda a comunidade local.



1. OBJECTIVO E ORGANIZAÇÃO

1. O Peddy-Paper da Confraria dos Sabores da Abóbora está integrado nas nossas atividades, por iniciativa dos elementos a ela pertencentes, no âmbito da envolvência da Comunidade local e outras Confrarias que se queiram associar, e visa:

a) - Promover estilos de vida saudáveis;

b) - Elevar os níveis de aptidão física relacionados com a saúde;

c) - Promover através dos percursos estabelecidos o enriquecimento cultural dos participantes, conjugando a realização de uma atividade física com a aquisição de conhecimento.

2. Este jogo é especialmente direccionado para quem gosta de caminhar e queira conhecer um pouco da história de Soza e da nossa Confraria, possibilitando que as equipas participantes conjuguem a realização de uma atividade física e a aquisição de conhecimento.

3. As equipas irão percorrer um itinerário dentro dos limites da Vila de Soza (povoação), passando por vários locais de interesse público. Existirão vários pontos de controlo que terão como preocupação principal a segurança e o bem-estar dos participantes, tudo fazendo para garantir que toda a prova decorra dentro da maior normalidade sem riscos ou perigos desnecessários.

4. É um jogo por equipas, ativo, divertido e que vai exigir algum trabalho a toda a equipa.

2. PÚBLICO-ALVO E CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPA

1. Esta atividade destina-se a participantes de ambos os sexos amigos e outras Confrarias.

2. Os participantes inscrevem-se agrupados em equipas mistas de 3 elementos e serão representadas por um, que recebe o título de Chefe de Equipa ou Capitão/capitã.



3. ADMISSÃO E INSCRIÇÃO

1. A participação e respectiva inscrição serão formalizadas utilizando para o efeito a **Ficha de Inscrição**, que deverá ser devidamente preenchida e assinada pelo responsável.
2. A inscrição decorre até às 20:00 horas do dia 12 de novembro de 2014, devendo o participante enviar a sua ficha de inscrição (em formato pdf, após digitalização) por e-mail para o endereço: confsab@gmail.com, entrega-la na sede da Confraria dos Sabores da Abóbora ou na Drofer.
3. A sua inscrição é considerada válida após a sua recepção.

4. SELECÇÃO E CONFIRMAÇÃO

1. A numeração das equipas será feita com base da ordem de recepção da inscrição.
2. O pagamento, de 10€, será efetuado no momento da entrega da documentação respetiva.

5. LOCAL DE ENCONTRO E PERCURSO DA PROVA

1. Esta atividade terá início às 14h30 do dia 16 de Novembro, (domingo), tendo como local de concentração e partida sede da Confraria dos Sabores da Abóbora.
2. As equipas terão de comparecer no local de concentração 30 minutos antes do início da prova.
3. A prova desenvolver-se-á ao longo das ruas da Vila de Soza e dentro do seu perímetro geográfico, terminando o percurso no local de partida.
4. Os postos de controlo localizar-se-ão ao longo dos pontos do percurso.
Haverá 3 (três) postos de controlo.
5. O final da prova está previsto para as 17h00.



6. FORMA DE PARTICIPAÇÃO

1. O percurso das equipas será feito seguindo a informação disponibilizada à equipa, na respetiva folha de prova.
2. A partida das equipas será desfasada em 5 minutos.
3. Atingido o posto de controlo correto, será feito o registo da hora de chegada nas folhas de registo, da equipa e do posto de controlo, por um dos elementos presentes.
4. Em cada posto de controlo haverá um desafio que deverá ser superado. Este desafio poderá ser um jogo, uma tarefa, ou a resolução de um enigma e terá um limite de duração de 5 minutos. As respostas serão registadas sem que os elementos da equipa fiquem a saber se estão ou não corretas.
5. Decorrido o tempo previsto em cada posto, o desafio é considerado concluído e a folha de registo será entregue à equipa, bem como a informação sobre a localização do posto seguinte. A hora de partida será também registada. O responsável do posto de controlo assinará a ficha de registo da equipa e o capitão de equipa assinará a folha de registo do posto de controlo.
6. O tempo máximo para a realização da prova será de 2 horas contadas a partir do início da partida.

7. FALTAS E PENALIZAÇÕES

1. A perda da folha de prova implicará a desclassificação imediata da equipa.
2. Será punida com 10 pontos a equipa que não se mantiver unida durante todo o percurso ou que não apresentar todos os seus membros nos postos de controlo.

8. CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. As equipas serão classificadas por:
 - Números de questões certas e erradas;



- Tempo de prova;
- Penalizações ou faltas ao longo da prova.

9. PONTUAÇÃO

1. A pontuação e a classificação de cada equipa serão feitas a partir do somatório dos pontos obtidos nas respostas às questões e no cumprimento correto das tarefas executadas.
2. O tempo total gasto na realização da prova só será considerado como factor de desempate e será calculado pela soma dos tempos gastos para percorrer os vários trajetos entre os postos de controlo.
3. O tempo estimado para a prova é de 120 minutos.
4. Caso a equipa ultrapasse o tempo previsto será penalizada em 2 pontos por cada minuto.
5. O valor da pontuação das respostas certas e dos diferentes desafios e tarefas concluídos com sucesso serão indicados nas folhas de prova e variam entre 5 e 30 pontos consoante o seu menor ou maior grau de dificuldade.
6. Vence a equipa que totalizar a maior pontuação.

10. O JÚRI

1. O júri da prova será centralizado na comissão organizadora, composta por 1 coordenador, 3 controladores e 3 ajudantes.
2. Ao longo da prova existirão 3 postos de controlo onde existirão 1 controlador e 1 ajudante.

11. PRÉMIOS

1. Serão atribuídos prémios e diplomas às equipas classificadas nos três primeiros lugares e certificados de participação a todas as outras.



2. A entrega dos prémios será feita no dia da prova, durante o Magusto.

12. DIVERSOS

1. A Organização reserva o direito de cancelar esta prova quando não exista um número de inscrições suficiente ou quando as condições atmosféricas sejam adversas e tornem desaconselhável esta atividade ao ar livre.

2. Os casos omissos serão decididos pelo júri não havendo direito a qualquer recurso das suas decisões.

A Organização



Termo de Responsabilidade/ Declaração

Eu, _____ (nome),
portador do BI/Cartão do Cidadão _____, residente em
_____ para os devidos e legais efeitos, aceito o termo de
responsabilidade, na participação do peddy-paper
"A CASTANHA À PROCURA DA ABÓBORA", no dia ___ de novembro de
2014, com saída às ___h___m, junto à Sede da Confraria dos Sabores
da Abóbora.

Mais declaro assumir toda e qualquer responsabilidade resultante da
referida ação, não se responsabilizando a organização por qualquer
acidente que possa acontecer no decorrer da prova.

Local, dia

Nome

Assinatura (conforme BI/ Cartão do Cidadão)



Formulário de Inscrição do Peddy-paper
"A CASTANHA À PROCURA DA ABÓBORA",
Organização: Confraria dos Sabores da Abóbora

Nome da equipa

Constituição:

Nome	idade	contacto	Nº CC/BI
Capitão/Capitã			

Assinatura do Responsável

_____ / _____ / _____